



LA PROFEZIA HA SCELTO I SUOI EROI!

Su un'isola di pirati all'estremo oriente del continente Khorvaire, diverse organizzazioni sono in lotta per il predominio.

In questo pericoloso contesto ha inizio un'eroica campagna che vi farà attraversare da est a ovest l'intero continente. Il Tempio della Furia, la battaglia navale a largo del Mare di Lhazaar, la roccaforte di Sperone di Pietra, le rovine della Fortezza di Voran e l'arena planare Ushemol sono solo alcuni dei pericoli che dovrete affrontare. Colpi di scena, tradimenti, enigmi mortali e tesori fantastici saranno l'essenza di una storia che vi accompagnerà fino al rango leggendario.

La Profezia dell'Ombra-Veggente è un'avventura in tre atti, pensata per giocatori di 1° fino al 10° livello. Può essere giocata come avventura singola o come una delle campagne del *SET MOSAICO*. Sono incluse anche mappe dettagliate e griglie di battaglia.

Per usare questa avventura è necessario disporre di:

Manuale del Giocatore Guida del Dungeon Master
Manuale dei Mostri 1, 2 e 3
Cripta dell'avventuriero
Guida del Giocatore di Eberron
Eberron Ambientazione

SET
MOSAICO

EBERRON

OGL
Open Gaming License

For use with the 4th Edition
**DUNGEONS
& DRAGONS**
ROLEPLAYING GAME

Requires the use of the D&D Player's Handbook, Monster Manual, and Dungeon Master's Guide. Player's Handbook 2, Monster Manual 2, Adventurer's Vault, and core rulebooks, available from Wizards of the Coast, LLC.

d20
system